

t h e a t r o n - t o p o s w o r t & s p i e l

Silberwaldstr. 1A -70619 Stuttgart

Tel.: 0711 / 88 27 438

theatron-schneider@gmx.de

[/www.theatron-schneider.de](http://www.theatron-schneider.de)

A n t h r o p o s

- *Der Mensch im Strom der Zeit* -

Eine Trilogie

in drei Akten von frank fränzi schneider

Die Handlung führt uns durch d r e i verschiedene Geschichtsepochen.
Ausgehend von der **Zeitenwende** hin zum **Mittelalter** und letztlich in die **Neuzeit**.

E x p o s è

Wie dachten sich die Griechen den Menschen?

- A n t h r o p o s -

Der Mensch in seiner Aufrechte, sich dadurch vom Tier unterscheidend
und ausgestattet mit einem Ich, das ewig ist.

Anknüpfend an diese Idee ist das Stück ein Entwurf vom Menschen und schildert, wie er
durch drei Geschichtsepochen hindurchgeht, seine der Zeit angemessene Rolle spielt,
handelt und stirbt und im Fortlauf der Zeit wieder neu auflebt, eine andere, der Zeit
angemessene Rolle spielt, handelt und stirbt und so fort.

Alle unsere Handlungen haben Folgen, die zurückwirken auf den Handelnden und sich
schwerlich ausgleichen lassen in nur einem Leben zwischen Geburt und Tod.
Also braucht der Mensch weitere Leben zum Ausgleich seines Schicksals für seine guten und
schlimmen Taten, damit er sich im Strom der Zeit weiter zu entwickeln vermag.

Die Personen des Stückes

- A n t h r o p o s -

Der Mensch im Strom der Zeit

B r o c c h u s (Zeitenwende) wird Papst C l e m e n s (Mittelalter) wird L e n a (Neuzeit)
S e v e r a (Zeitenwende) wird B r u n i s s e n d e (Mittelalter) wird V a t e r v. L e n a (Neuzeit)
L u c i u s (Zeitenwende) wird N o g a r e t (Mittelalter) wird Schwester A n n a (Neuzeit)
E l p i s (Zeitenwende) wird A r n a u l t (Mittelalter) wird V a t e r von Jimi (Neuzeit)

L e v i (Zeitenwende) wird P h i l i p p (Mittelalter) wird J i m i (Neuzeit)
A a r o n (Zeitenwende) wird J a c q u e s (Mittelalter) wird Prof. E l i a s (Neuzeit)
L o m o (Zeitenwende) wird S i x t u s (Mittelalter) Fr. S c h u l z e (Neuzeit)
E i n R a b b i (Zeitenwende) wird V i d a l (Mittelalter) wird ALL, ein Dealer (Neuzeit)

G u d r u n e (Zeitenwende) wird B e r t r a n d (Mittelalter) wird L u k a s (Neuzeit)
H i l d g e r d (Zeitenwende) wird R a m o n (Mittelalter) wird Frau Dr. J o r d a n (Neuzeit)

Die Verteilung der Rollen

10 Spieler/innen.

Jede/r spielt d r e i Rollen in drei verschiedenen Zeitepochen unabhängig vom Geschlecht.

Durch die jeweiligen Verwandlungen ist es für alle Spieler/innen
sowie für die Regie eine äußerst reizvolle künstlerische Aufgabe.